



ALBERGUE XUVENIL "LUG2" LUGO

DATOS XERAIS: con capacidade para 75 prazas en habitacións de 2, 3 e 4 camas. Conta con comedor, cociña, salón de actos, salas para actividades, e zona verde

ACCESOS: Por **estrada:** **Coruña – Lugo** AP9 desde avda. De Arteixo incorporación á avda. Alcalde Alfonso Molina AC11, tomar a A6 dirección Lugo – Madrid saída 500 nacional VI. **Pontevedra – Lugo e Vigo - Lugo** AP9 dirección Santiago, tomar a saída 16 cara a A6 dirección Arteixo – Lugo – Madrid, na A6 saída 500 cara a nacional VI. **Ourense – Lugo** nacional 120 dirección Monforte de Lemos, coller a saída cara a CG-2.1 Chantada, PO-553, tomar a VG-2.1 dirección Monforte de Lemos oeste, LU-546, continuar por CG-2.2 e na rotonda tomara terceira saída cara a nacional VI. **Santiago – Lugo** incorporación á A54 dirección Lugo, aeroporto, Oviedo, continuar pola nacional 547 ata a A54 coller a saída 7 cara a LU12, LU612 Portomarín. **Ferrol – Lugo** incorporación á AG64 dirección As Pontes, na rotonda tomar a saída dirección Lugo, Coruña A8, continuar ata a saída dirección Lugo, Madrid A6, tomar a saída 500 cara a nacional VI.

ENDEREZO: Albergue Xuvenil "LUG 2", Rúa Pintor Corredoira, 4 27002 Lugo. Teléfonos: 982 828 496

QUENDA	ANOS NACEMENTO	DESCRIBIÓN DAS ACTIVIDADES
21-28 de xullo	08-09-10	<p style="text-align: center;">TECNOLÓXICO</p> <p>Fomentar a creatividade dixital dos mozos e mozas galegos no seu tempo de lecer, e sobre todo poñer en valor o feito tecnolóxico como algo aproveitable para a mocidade e que aprendan a sacar un rendemento lóxico e non irracional.</p>
01-08 de agosto	08-09-10	<p>Actividades: creación e edición de vídeo, deseño 3D, impresión 3D, estampación manual e mecánica, gravación e edición de podcast, creacións no metaverso, realidade virtual, web-app, smartphones, kaiak/SUP, xogo d orientación polo Miño e baño, lasertag,escalada en rocódromo, tiro con arco, Lugopoly (roteiro polo concello), xincana de auga, xogos predeportivos, obradoiro de dron, etc.</p>
11-18 de agosto	12-13	<p>NOTA: Para participar nestes campamentos non se esixe saber nadar. As persoas que non saben nadar non poderán participar naquelas actividades que, de ser o caso, se desenvolvan na auga.</p>

NORMAS XERAIS:

1. As persoas participantes estarán atendidas permanentemente por persoal titulado e especializado na organización e no desenvolvemento das actividades de tempo libre.



2. Ningunha persoa participante poderá abandonar o centro sen autorización expresa do/a director/a da actividade, e sempre acompañado por un **adulto autorizado (algunha das persoas proxenitoras, titoras ou acolledoras que figuren na solicitude, ou persoa debidamente autorizada por quen figure nela como representante)**; no caso de non poder estar presente este, a persoa que efectúe a recollida deberá achegar a fotocopia do DNI de quen autoriza (persoa que asinou os papeis de inscrición) e do autorizado, así como o impreso de autorización que lles será facilitado o día da recepción.

3. **Prégase non facer visitas de non ser necesario**, coa fin de non interferir no desenvolvemento das actividades e limitar ao mínimo imprescindible a entrada de persoas alleas á instalación.

4. **Horario de chamadas: na información de recepción o equipo directivo comunicará ás familias os días en que se poderá contactar cos/coas menores (cun mínimo de 3 días durante a quenda) e o horario para as chamadas.** Nese horario, os/as rapaces/zas disporán dos seus móbiles se os traen ou ben as familias poderán chamar ao menor nos teléfonos indicados na reunión de recepción. Tamén se permitirá as chamadas fora do horario sinalado por causa xustificada.

5. O centro conta con atención sanitaria. As persoas participantes deberán levar as **tarxetas sanitarias orixinais** (ou seguro médico, MUFACE ou similar, e o talonario de receitas).

O día da incorporación deberase comunicar ao persoal técnico da actividade os medicamentos, en caso de tratamento específico, que estean a tomar; así como as alerxias, doenzas, ou calquera outra incidencia que se considere de interese.

6. Recoméndase que non leven obxectos de valor, nin grandes sumas de diñeiro.

Prevese a organización dun banco de cartos e móbiles onde os participantes poderán depositar os seus cartos e tamén os teléfonos (recoméndase poñer un adhesivo co seu nome tanto no teléfono coma no cargador e, no caso de ser necesario, unha lista cos números de teléfono e o PIN, se non se sabe de memoria). Os teléfonos entregaranse apagados.

7. Non está permitido levar comida ao campamento, salvo en casos de necesidade por motivos de saúde debidamente xustificadas e comunicados previamente.

8. Recoméndase levar a roupa marcada coas iniciais.

9. Nesta web, no apartado "Documentación para presentar (fase de adxudicación)" están dispoñibles os modelos de documentos: declaración sobre a autorización de imaxes (anexo IV), modelo de autorización para recollida do/a menor e outra información de interese. En canto ao cuestionario de saúde e autonomía persoal e declaración de saber nadar (anexo III), este formulario soamente pode ser cuberto en liña (sede electrónica, carpeta cidadá) accedendo ao seu expediente e elixindo a acción "Documentación complementaria para a adxudicación".

INCORPORACIÓN E RECOLLIDA DAS PERSOAS PARTICIPANTES

- A **incorporación** realizarase o **día do inicio da quenda correspondente**, entre as **10.00 e as 13.00 horas** no Albergue xuvenil LUG2 (Lugo).

Para comunicar calquera incidencia en relación coa incorporación pode contactar co teléfono: 682 54 59 68 ou 982 82 84 92 durante os tres días anteriores á incorporación ao campamento.



- O día de **remate da quenda, a recollida das persoas participantes** deberá facerse entre as **12:00 e as 14.00** na mesma instalación.

DOCUMENTACIÓN E MATERIAL NECESARIO

- Toallas de aseo e de praia
- Bolsa para a roupa sucia. Non se poderá lavar ningún tipo de prenda na instalación.
- Cantimplora
- Chaleco reflector
- Tarxeta sanitaria orixinal

MATERIAL RECOMENDABLE

A maiores, é aconsellable levar:

- Útiles de aseo
- Crema protectora solar
- Traxes de baño
- Sandalias pechadas con velcro
- Sombreiro ou gorra
- Camisetas
- Pantalóns curtos ou bermudas
- Repelente para os mosquitos
- Vestimenta deportiva e de abrigo: chándal, pantalóns, suadoiros ou forro polar, chubasqueiro...
- Calzado deportivo que sirva en caso de choiva
- Mochila pequena de asa ancha para saídas
- Roupa interior suficiente para todos os días da quenda
- Lanterna
- Bolígrafo e caderno

O horario básico da quenda será o seguinte:

08.30 h. Erguerse, aseo persoal, vestimenta axeitada e amaño de dormitorios
09.00 h. Almorzo
09.30 h. Actíva-T (desprazamento, de ser o caso).
10.00 h. Actividades de mañá (con interrupción para un refrixerio)
13.50 h. Remate das actividades de mañá, recollida e desinfección do material e aseo
14.10 h. Xantar
15.00 h. Aseo
15.10 h. Tempo libre xestionado e preparación actividades da tarde (desprazamento, de ser o caso)
16.00 h. Actividades de tarde (con interrupción para merendar)
19.50 h. Remate das actividades de tarde, recollida e desinfección do material
20.10 h. Ducha, tempo libre xestionado
21.00 h. Cea
21.30 h. Tempo libre xestionado
22.00 h. Escoita activa
22.20 h. Velada
23.30 h. Deitarse